

Défis Fantastiques

LE JEU DE RÔLE

NOM : _____ RACE : _____ ARCHÉTYPE : _____ STATUT SOCIAL : _____ ÂGE : _____ GENRE : _____

HABILETÉ
initiale :

MAGIE
initiale :

CHANCE
initiale :

ENDURANCE
initiale :

Déplacement :

Force d'Attaque

ARMES	1	2	3	4	5	6	7+

Force d'Attaque

ARMES	1	2	3	4	5	6	7+

Total d'armure

ARMURE	1	2	3	4	5	6	7+

BOUCLIER	1	2	3	4	5	6	7+

TALENTS

ÉQUIPEMENT TRANSPORTÉ

COMPÉTENCES Carac. Rang

Acrobaties		
Artisanat		
Chasse		
Conn. des Animaux		
Conn. de la Forêt		
Conn. des Pièges		
Conn. de la Mer		
Conn. du Monde		
Conn. des Religions		
Conn. des Souterrains		
Conn. de la Ville		
Déguisement		
Duperie		
Équitation		
Escalade		
Escamotage		
Esquive		
Étiquette		
Évaluation		
Furtivité		
Guérison		
Langages		
Leadership		
Loi		
Marchandage		
Nage		
Pêche		
Saut		
Serrures		
Signes secrets		
Vigilance		

COMPÉTENCES DE COMBAT Carac. Rang

Arcs		
Armes lancées		
Armures		
Bagarre		
Bâtons		
Combat monté		
Épées		
Forcé		
Haches		
Lances		
Massues		

PIÈCES D'OR

PIÈCES D'ARGENT

BIJOUX ET TRÉSORS

ÉTAT DES PROVISIONS

POINTS D'EXPÉRIENCE

CRÉATURES VAINCUES
