



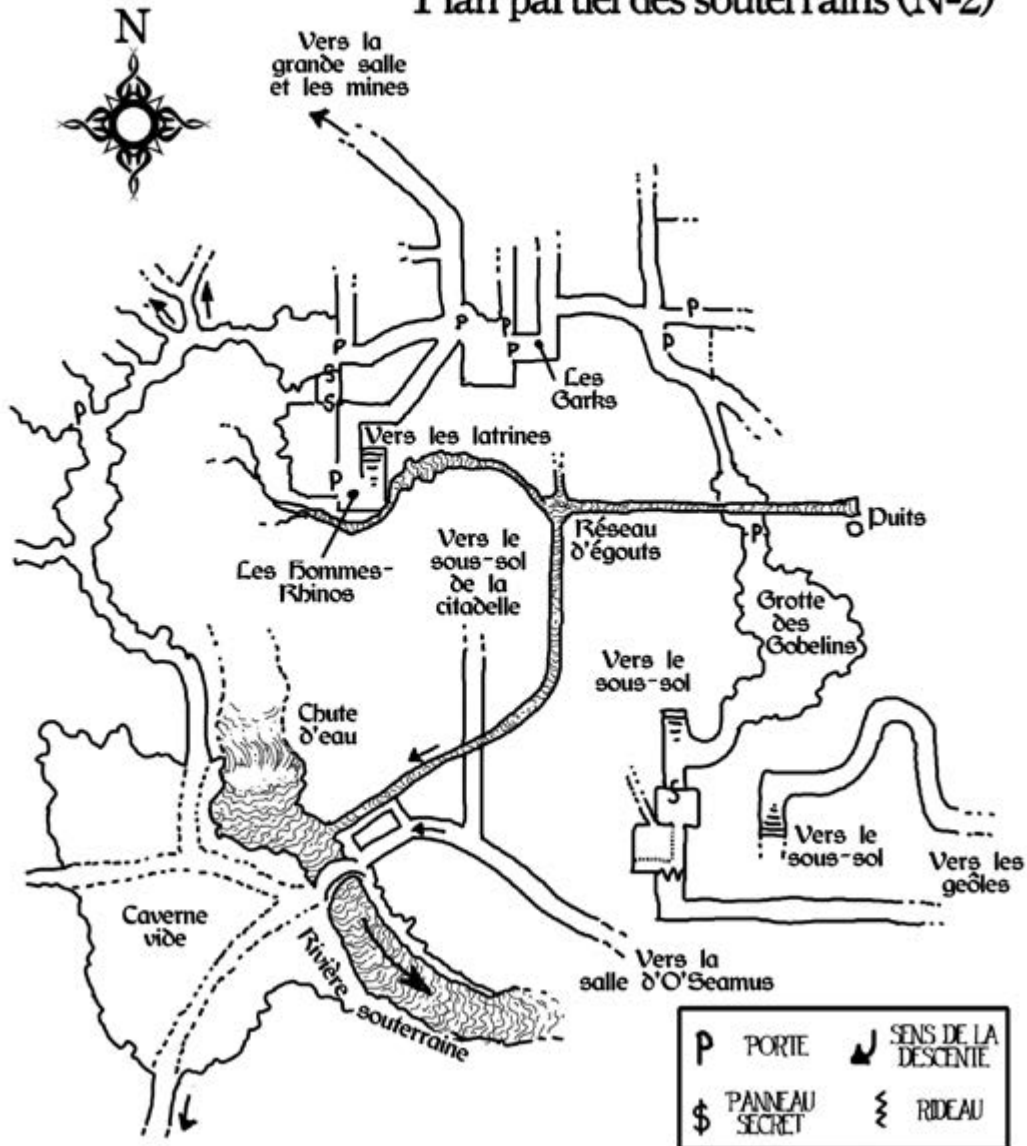
# LE TAMBOUR DE GONDRIM



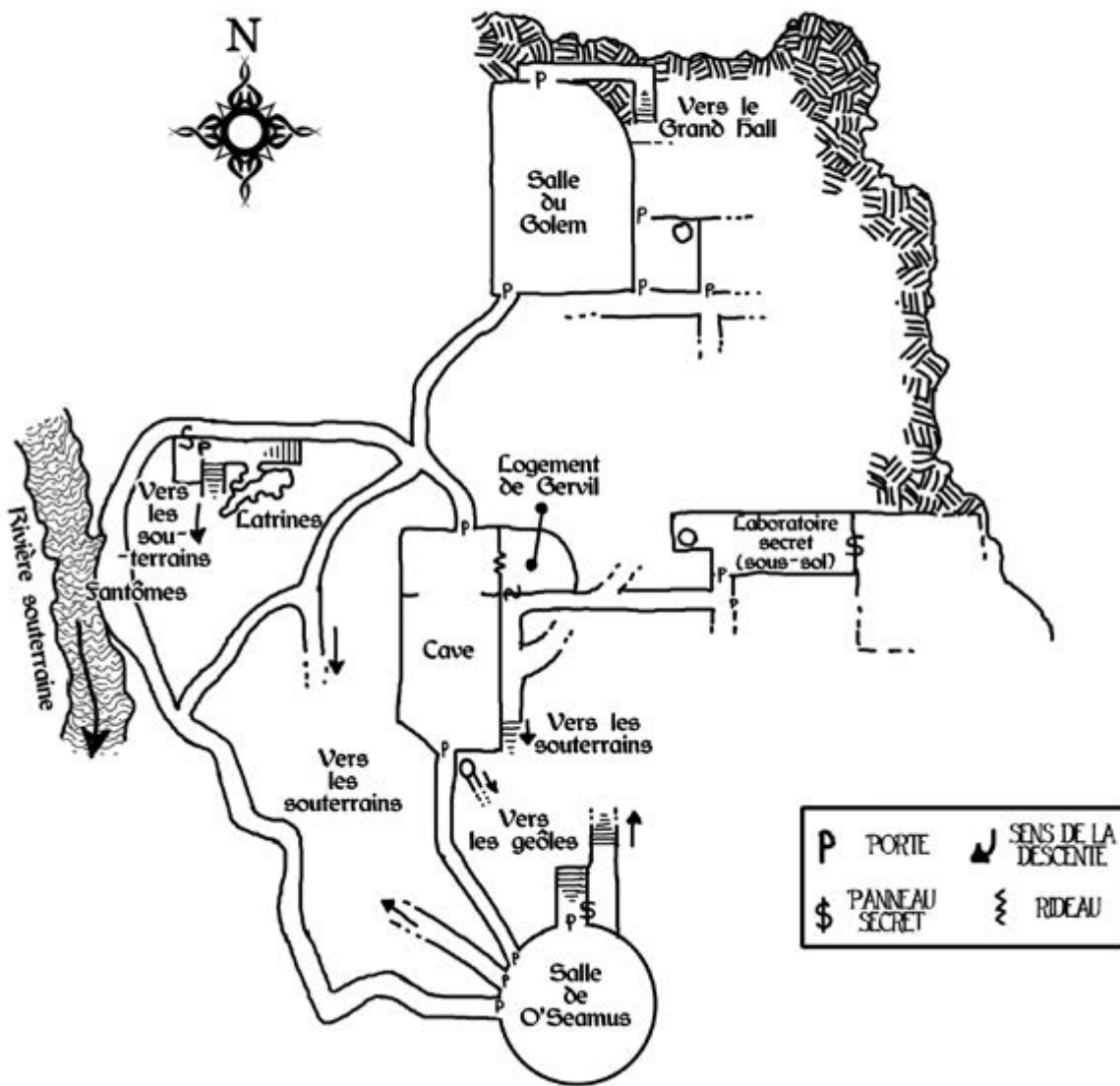
## PLANS ET CARTES

### CITADELLE DU CHAOS

Plan partiel des souterrains (N-2)

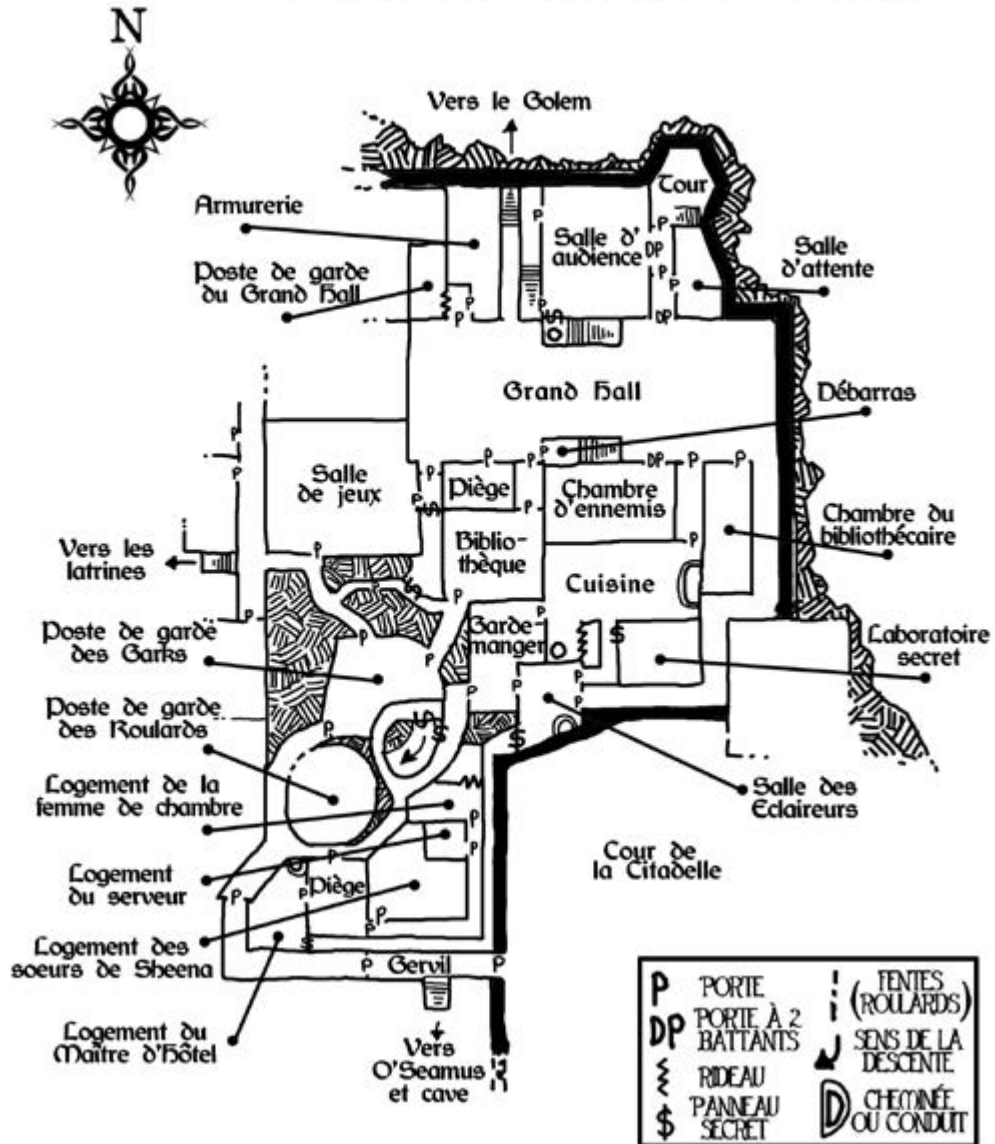


Plan partiel du sous-sol (N-1)

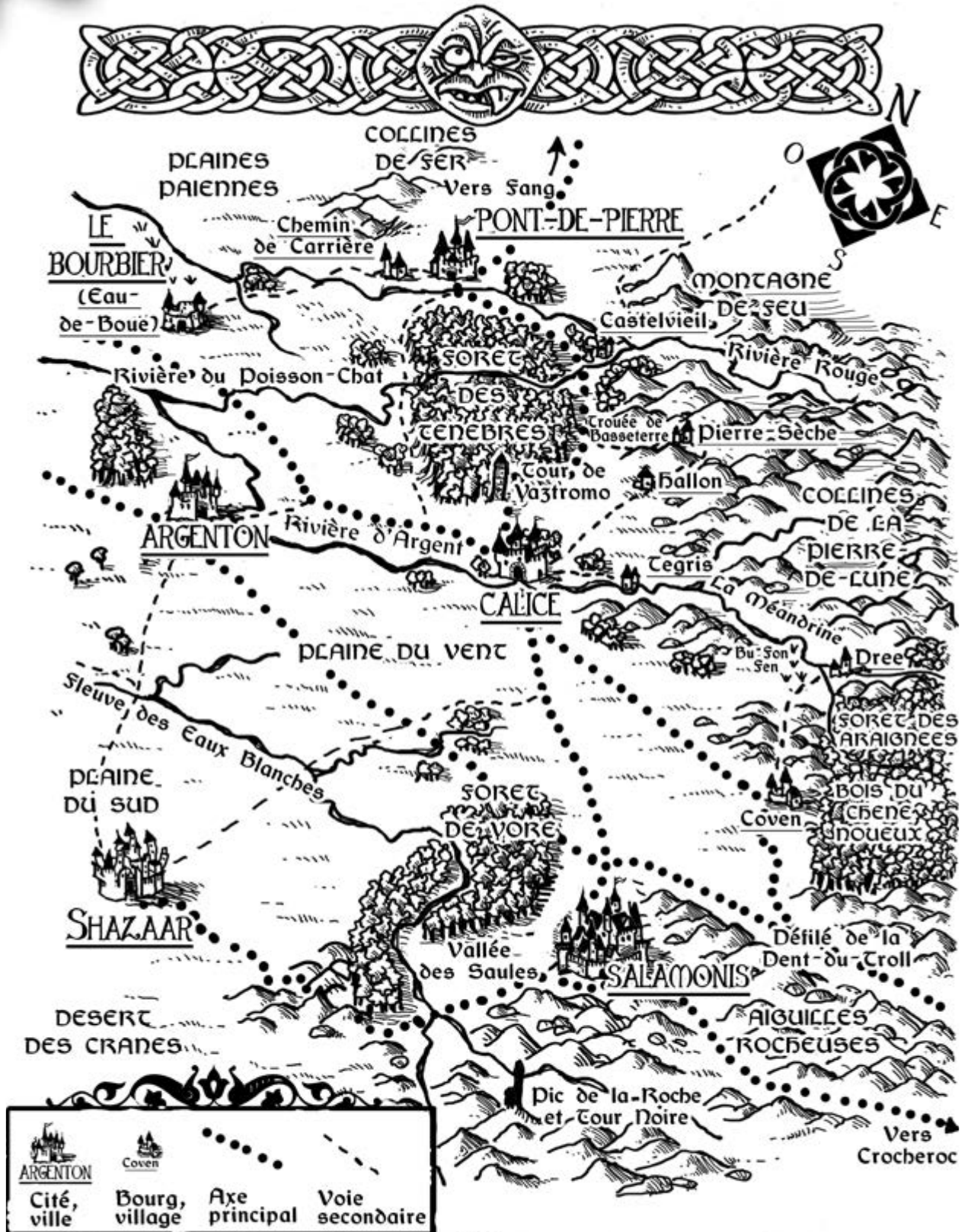




Plan partiel du rez-de-chaussée (N0)





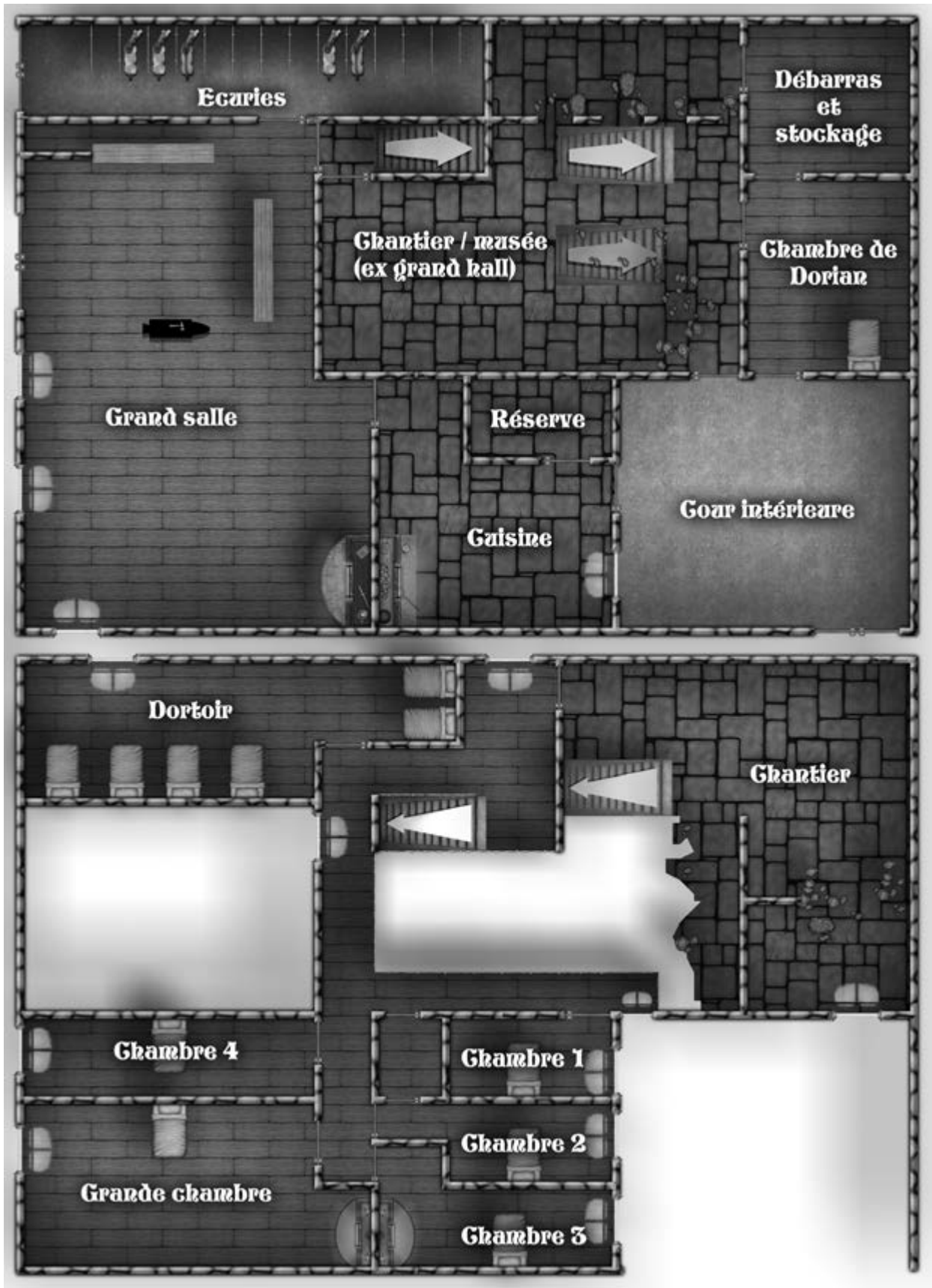


ARGENTON	Coven		
Cité, ville	Bourg, village	Axe principal	Voie secondaire

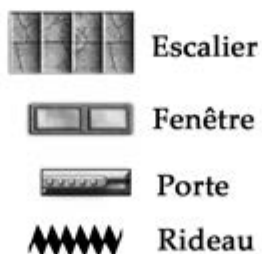
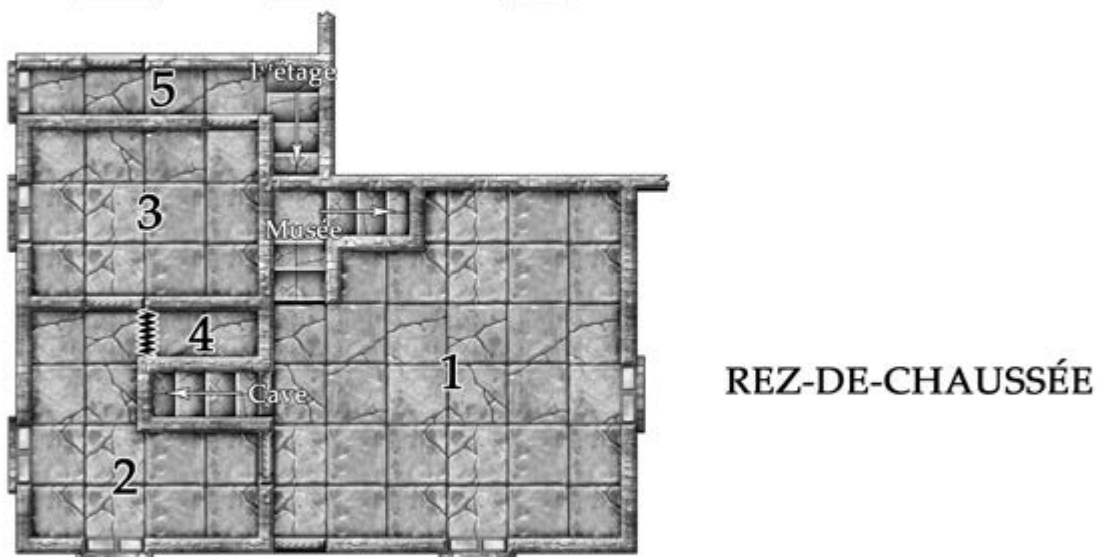
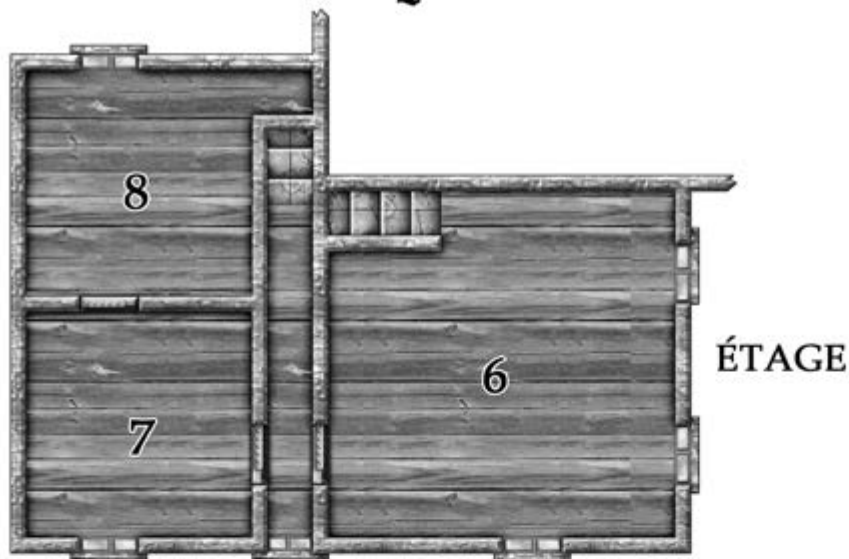




# LA PÉPITE POURPRE À CALICE

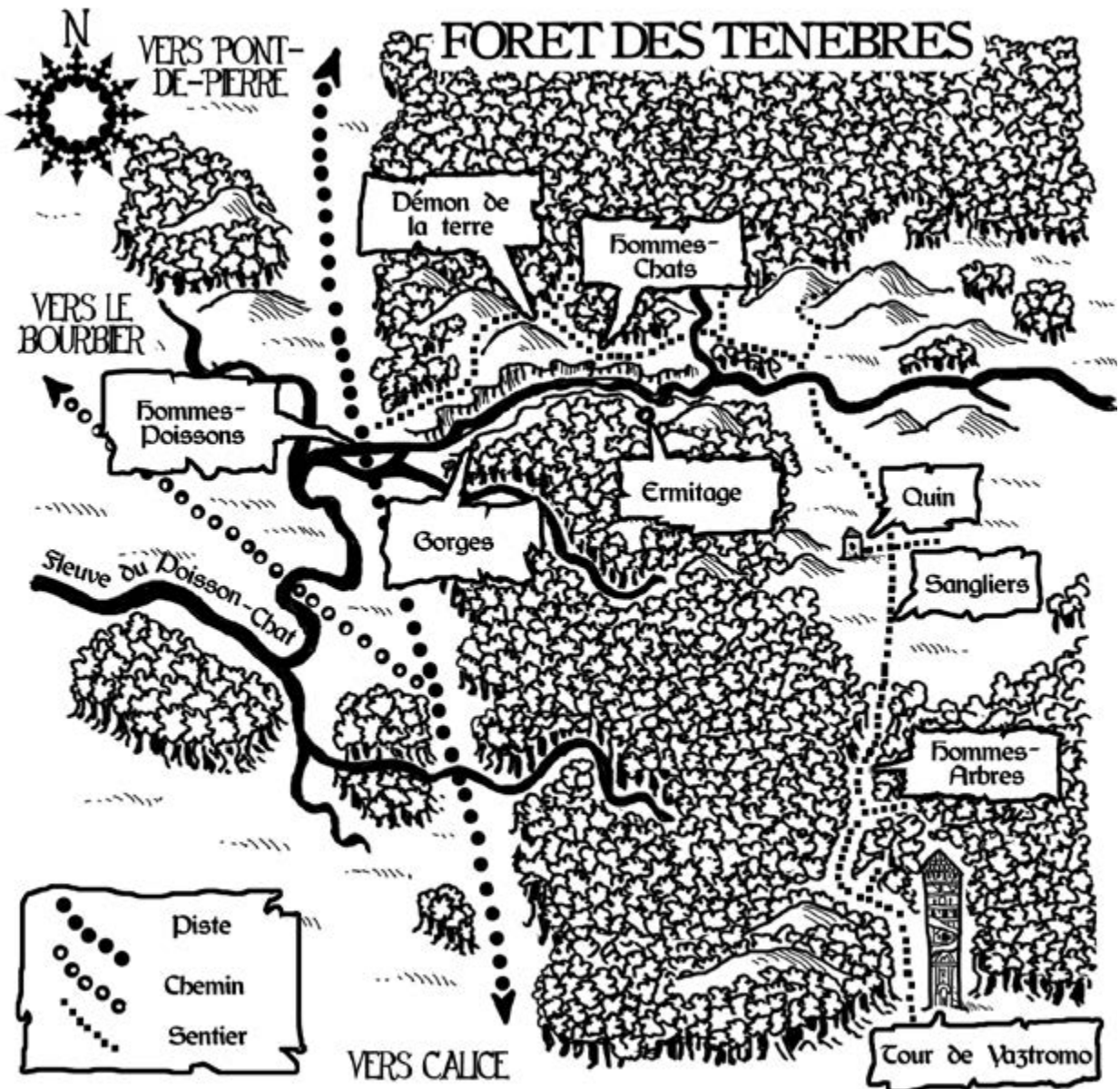


## ÉCOLE DE MUSIQUE DE PONT-DE-PIERRE

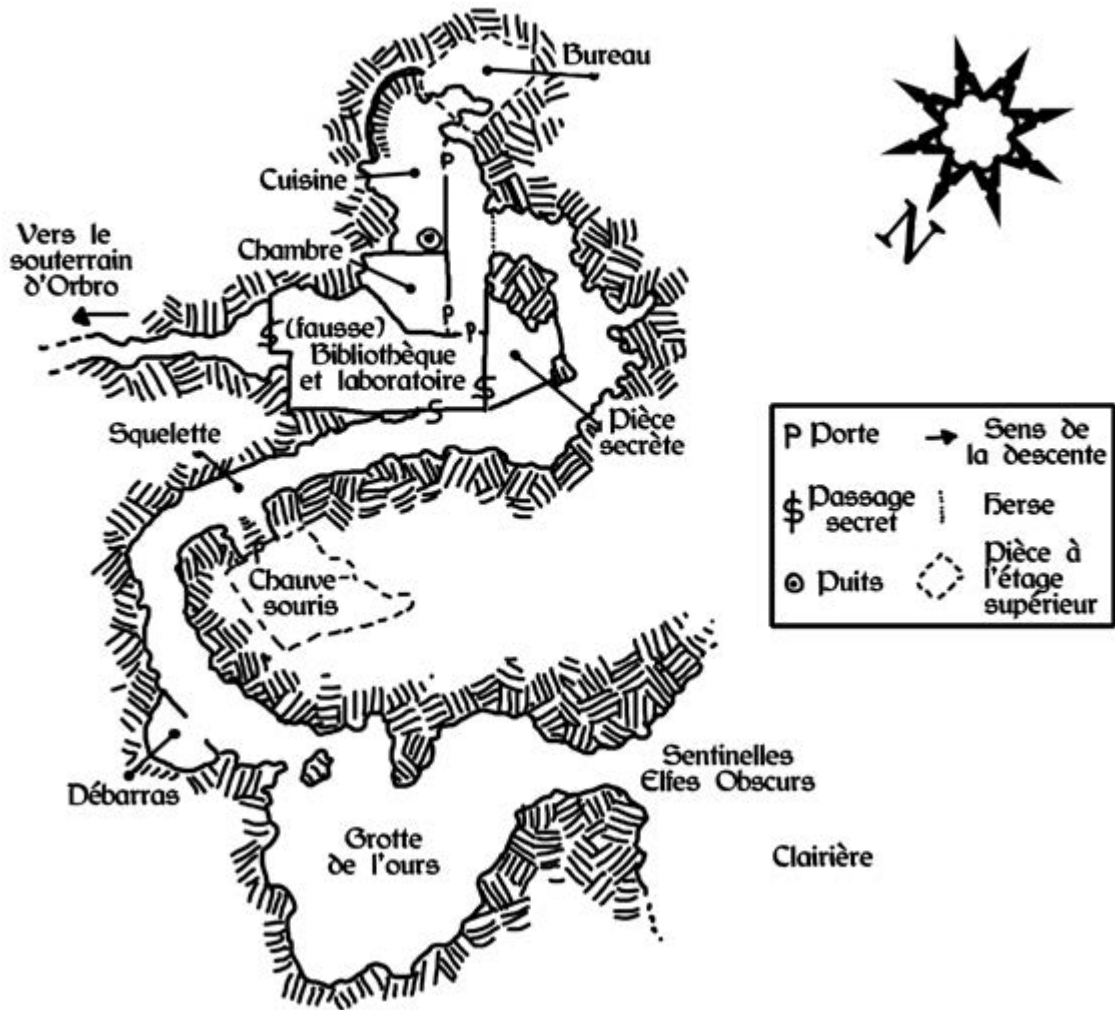


1. Grande salle de cours
2. Petite salle de cours
3. Cuisine
4. Débarras
5. Couloir
6. Musée
7. Archives/Bureau
8. Bureau
9. Grande cave
10. Petite cave





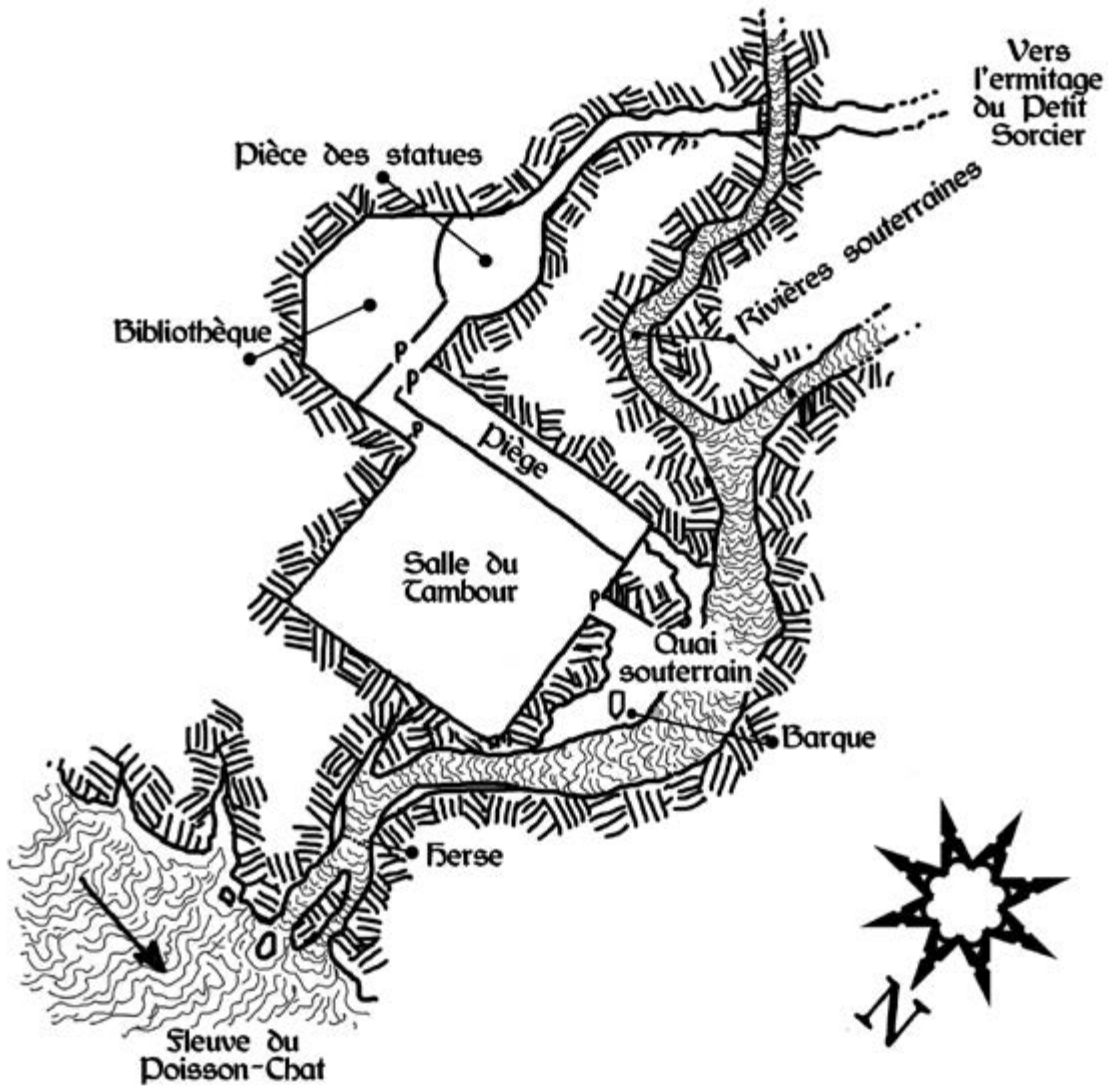
# L'ERMITAGE DU PETIT SORCIER







# LE SOUTERRAIN D'ORBRO



## CRÉDITS :

---

- ✂ Conception des cartes et plans : Florent Haro
- ✂ Cartes géographiques, plans de la Citadelle du Chaos, de l'ermitage et du souterrain d'Orbro : Jidus (<http://despinceauxetdureve.blogspot.fr/>)
- ✂ Plan de l'auberge La pépite pourpre : Fabrice Laffont (<http://fabricelaffont.fr>)
- ✂ Plan de l'école de musique de Pont-de-Pierre : Éric Chaussin (<http://auxplumesdantan.blogspot.fr/>)
- ✂ Dessins, frises et logo : John Blanche et Jidus



Plans et cartes pour *Le tambour de Gondrim*, campagne contenue dans le livre de base du jeu Défis Fantastiques le Jeu de rôle édité par Scriptarium.

Plus d'informations sur <http://scriptarium.fr> et <http://defisfantastiques.fr>

